

## 2L FIELD DEVELOPER v 7.1

# FORMULIEREN, SPREADSHEETS EN APPLICATIES

Met **2L Field Developer** kunt u intelligente datacollectiesystemen in de vorm van formulieren of spreadsheets bouwen. (In de geïntegreerde testomgeving kunt u alleen de formulieren testen.)

## 1. FORM OF SPREADSHEET

Wanneer u een formulier uit het projectmenu (op de handheld) kiest, start het formulier zoals u deze ook in de formuliertestomgeving heeft gezien.

U kunt er ook voor kiezen om het formulier op de handheld in de spreadsheet modus te starten. Wanneer u de applicatie op deze manier opent ziet u een tabel met rijen en kolommen. (Tevens vindt u op het scherm een keyboard en een menu.)

De specificaties van de kolommen (breedte, invoer lengte, aantal decimalen, invoer type, lijsten, obligatory etc.) worden overgenomen van de datavelden zoals ze in het formulierontwerpscherm zijn ontworpen. Het font dat gebruikt wordt is het font zoals die in het eerste dataveld is aangegeven. Hoewel, niet alle font groottes zijn beschikbaar in de spreadsheet modus. Dit komt door de ruimte die aanwezig is op het scherm van de handheld. De fontgroottes kunnen in spreadsheet modus variëren van 2 tot 5 (Zie table 1).

Font size in spreadsheet mode for form	Rows of data visible on 1/4 VGA screen (portrait)	Rows of data visible on 1/4 VGA screen (landscape)
2	9	6
3	7	5
4	5	3
5	3	2

Table 1

Formulier specifieke elementen (Teksten, Frames en Plaatjes) zijn in spreadsheet mode niet te zien.

Knoppen en Iconen daarentegen zijn als ze ontworpen zijn als menu-knop en menu-icoon, wel zichtbaar en werken net als in de formulier modus. Ze kunnen ook onder de spreadsheet geplaatst worden waarbij ze het keyboard op het scherm vervangen. Er zijn 2 kleine knoppen zichtbaar ('b' and 'k') waarmee u kunt switchen tussen het keyboard en de knoppen.

De waarde van het geselecteerde veld wordt getoond in het invoerveld net boven de spreadsheet. Actieve velden als A-, N-, L- of M-velden kunt u aanpassen. Overige velden mogen niet aangepast worden. Als een veld een lijst heeft meegekregen zal deze lijst automatisch verschijnen wanneer u start met het invullen van het veld. Velden met meerdere regels (Selectie lijsten, Stack velden en Memo velden) moeten niet gebruikt worden in de spreadsheet modus.

De breedte van de kolommen in de spreadsheet modus kunnen tijdens het invoeren van de gegevens op de handheld worden veranderd met het commando DISPWIDTH. Met dit



commando kunt u de lengte veranderen van 0 (hierdoor zal de kolom niet meer zichtbaar zijn) tot maximaal de helft van uw scherm breedte. Gebruik het commando DISPWIDTH 0 nooit voor de eerste kolom in uw spreadsheet. En als u het commando DISPWIDTH gebruikt, doe dit dan altijd in combinatie met een commando dat alle kolommen weer laat zien zoals SHOW, NEXT, LAST etc.

## 2. APPLICATION OR USER SELECTABLE FORMS

Normaalgesproken zal de handheldgebruiker eerst het project selecteren waaraan hij wil werken. Daarna zal hij het formulier kiezen.

De formulierontwerper kan echter ook een bepaalde volgorde opgeven waarin de formulieren afgehandeld dienen te worden.

Bij voorbeeld: de handheldgebruiker moet eerst inloggen, daarna moet hij een administratief formulier invullen, hij moet de details voor de specifieke dag bekijken, enz.

Als de handheldgebruikers de formulieren in een bepaalde manier moeten doorlopen is er sprake van een applicatie.

Het bouwen van een applicatie is met **2L Field Developer** erg makkelijk. U heeft alleen een zogenaamd start formulier (START.FRM) nodig in uw project. Hierna zal dit project op de handheld automatisch worden behandeld als een applicatie. Door deze applicatie te selecteren kan de gebruiker niet een van de beschikbare formulieren kiezen maar kan alleen het startformulier openen.

Note: Het START.FRM formulier moet op zijn minst over een menu of over een END knop beschikken zodat de gebruiker het project kan stoppen.