

2L FIELD DEVELOPER v 7.1

HET WERKEN METVARIABLEN EN REFERENTIES

De meeste commando's die met variabelen en referenties werken zullen 2 of meer parameters gebruiken waar bestandsnamen, veldnamen of waarden gespecificeerd kunnen worden.

1. SETVAL

SETVAL Fldname Valstr

SETVAL is de commandonaam (in hoofdletters).

Fldname moet de naam zijn van een van uw datavelden in het formulier waarnaar u verwijst. Bijvoorbeeld: N2, GEWICHT of NAAM.

Valstr kan iedere waarde of tekst zijn zoals bijvoorbeeld 12, 25.75 of John.

Note: Als u naar een Numeriek veld refereert en een alphanumerieke waarde specificeert zal de waarde niet worden geaccepteerd en zal het commando niet uitgevoerd worden.

In plaats van het opgeven van een exacte waarde als Valstr kunt u ook de inhoud van een ander veld of een interne variabele gebruiken. Dit doet u door gebruik te maken van %% rondom de variabele.

SETVAL kan dus mogelijk worden gespecificeerd als SETVAL N3 %GEWICHT%

Dit laatste commando zal proberenom dataveld N3 te vullen met de waarde uit het dataveld GEWICHT.

2. SAVE and LOAD

SAVE Filename Valstr

LOAD Filename Fldname

SAVE/LOAD is de commandonaam (in hoofdletters).

Filename is de naam van een bestand in uw projectmap.

Valstr kan iedere waarde of tekst zijn of een referentie naar een dataveld.

Fldname moet de naam zijn van een van uw datavelden in het formulier waarnaar u verwijst.

Een voorbeeld is. GEWICHT, A4 of BEDRIJF.

Het LOAD commando zal de eerste regel van de tekst die in Filename staat invullen in het dataveld Fldname. Het commando kan niet worden uitgevoerd als Filename niet bestaat.

Het SAVE commando slaat de actuele waarde van Valstr op in het bestand Filename. Een bestaand bestand wordt overschreven. Dit commando kan niet worden uitgevoerd als het bestand Filename niet gemaakt kan worden.

Deze commando's kunnen worden gebruikt voor het uitwisselen van informatie over records of formulieren.

SAVE TEMP.TMP %GEWICHT%

Dit commando slaat de inhoud van het dataveld GEWICHT op in een bestand (in uw projectmap) met de naam TEMP.TMP.

Nu kunt u deze waarde bereiken vanuit een ander formulier of record met een commando als LOAD TEMP.TMP W2.

Dit zal de inhoud van het bestand TEMP.TMP invullen in het dataveld W2.

3. Register variabelen

In plaats van gebruik te maken van bestanden om data van het ene naar het andere record, dataset of formulier te versturen kunt u ook gebruik maken van Registry variables (Register Variabelen) met namen die u zelf definiëerd. Door gebruik te maken van register variabelen kunt u zelfs data van het ene naar het andere project versturen.

Er zijn 2 specifieke commando's voor register variabelen, namelijk SAVETOREG en LOADFROMREG maar u kunt ook naar register variabelen verwijzen in de meeste commando's (zoals SETVAL of LOAD) in plaats van datavelden.

U kunt naar deze register variabelen verwijzen door gebruik te maken van %% tekens en een _REG_ prefix voor de naam van uw register variabele. Bijvoorbeeld:

```
SAVETOREG C12 12
```

Dit commando creëert (of overschrijft) een register variabele met de naam C12 en de waarde 12

```
SETVAL N3 %_REG_C12%
```

Dit commando probeert dataveld N3 te vullen met de waarde van de register variabele C12.

U kunt de register prefix ook gebruiken in een SETVAL commando. Bijvoorbeeld:

```
SETVAL _REG_C13 %_REG_C12%
```

Dit commando is gelijk aan SAVETOREG C13 %_REG_C12%

4. Andere mogelijkheden om variabelen en referenties te gebruiken

Variabelen en referenties kunnen niet alleen worden gebruikt in commando's maar kunnen ook gebruikt worden in field descriptions en zelfs in Tekst en Plaatjes of als knop beschrijving gebruikt worden.

Bijvoorbeeld:

Aantal %NAME%

Gewicht van %NTOT% fruit

%PICTURE%.bmp

5. Datum, tijd en andere programma variabelen

Binnen 2L wordt er gebruik gemaakt van een aantal programma variabelen. Deze hebben allemaal het prefix _. De belangrijkste programma variabelen zijn

_PROJECT : de naam van het actieve project
_FORMNAME : de naam van het actieve formulier
_FORM : de naam van het actieve formulier
_DATASET : de naam van de actieve dataset
_DATE : de datum opgesteld volgens het format (MM/DD/YYYY or DD-MM-YYYY)
_TIME : de tijd opgesteld volgens het format HH:MM:SS
_YYYYMMDD : de datum opgesteld volgend het format YYYYMMDD
_DDMMYYYY : de datum opgesteld volgend het format DDMMYYYY
_MMDDYYYY : de datum opgesteld volgend het format MMDDYYYY
_HHMM : de tijd opgesteld volgend het format HHMM
_DAY : dag van de maand, van 01 to 31
_MONTH : maand van het jaar, van 01 to 12, met voorloopnul
_YEAR : jaar, 4 cijfers, met voorloopnul

Om datum/tijd velden te vullen met een datum of tijd stempel of om een datum of tijd toe te voegen aan een log bestand kunt u de datum en tijd variabelen tussen % % gebruiken. Bij voorbeeld:

```
SETVAL MYDATE %_DATE%
```

```
LOG MYLOGFILE %_YYYYMMDD% %_HHMMSS%
```

Een complete lijst met programma variabelen is verkrijgbaar op aanvraag.