

2L FIELD DEVELOPER v 7.1

Veld beschrijving in detail

Er zijn 3 verschillende soorten elementen die u kunt gebruiken om uw formulier vorm te geven:

1. Schermopmaak elementen: Text, Frames (kaders) en Pictures
Deze elementen zijn te zien op het scherm maar hebben geen relatie tot de dataset. Ze kunnen gebruikt worden voor het opmaken van het formulier.
2. Data velden: Display data, Alphanumeric input, Memo input, Numeric input, Logical field, Calculated field, Selection list and Stack field
Deze velden hebben een relatie met de dataset.
3. Functionele elementen: Button en Icon
Deze elementen hebben een functie tijdens het verzamelen van data.

1. De schermopmaak elementen

De schermopmaak elementen bestaan uit 3 typen elementen: Tekst (T-field), Frame ofwel kader (F-field) and Picture ofwel plaatje (P-field). Deze elementen kunnen niet door de handheld gebruiker aangepast worden.

Note: Schermopmaakelementen kunnen niet gebruikt worden in spreadsheets.

1.1 Text (T-field)

Tekst kan op iedere plek op het scherm getoond worden, in verschillende font groottes, in reverse video (witte tekst over een zwarte balk) en gecentreerd op het scherm. Een tekst veld wordt gemaakt door met de rechter muisknop op het formulierontwerpscherm (painting screen) te klikken en de optie "textfield" te kiezen. U kunt ook de knop "text" gebruiken op de **2L bar**. Een tekst veld is te herkennen aan de licht grijze kleur. Het tekstblok zal verschijnen op de plek waar u de rechter muisknop indrukte.

Wanneer u een tekstveld invoert kunt u kiezen uit de volgende opties:

- * Text: De tekst die u hier invoert wordt zichtbaar op het scherm
- * Center text: Als u dit vakje aanvinkt wordt de tekst gecentreerd
- * Reverse video: Deze optie toont de tekst met witte letter op een zwarte balk
- * Bold: De tekst wordt vet weergegeven
- * The font size: De font grootte van 1= klein font tot 8= Giga font

1.2 Frame (F-field)

Een frame field, ofwel kader, is een rechthoekig figuur dat herkend kan worden aan een transparant gebied met een zwarte rand.

Een Frame kan gebruikt worden om delen van het scherm visueel te scheiden.

De volgende opties kunt u voor een frame specificeren:

- * Reverse video: De achtergrond van het kader wordt zwart
- * Height: Hier geeft u de hoogte van het frame aan
- * Width: Hier geeft u de breedte van het frame aan

1.3 Picture field (P-field)

Door een Picture field op uw scherm in te voeren kunt u een plaatje (BMP-file) op uw formulier laten zien.

Wanneer u een nieuw plaatje wilt invoegen kunt u kiezen uit een "fixed picture" (Picture from file) of u kunt gebruik maken van een plaatje met een referentie (Picture from field).

Met Picture from file selecteert u een bestaande BMP, een Picture field wordt getoond (met witte omranding) in de exacte grootte van het originele bestand.

Met Picture from field creëert u een referentie naar een plaatje, afhankelijk van de inhoud van het gerefereerde veld.

Note: U kunt binnen **2L** alleen BMP bestanden gebruiken om plaatjes te laten zien op uw formulier en dus op de handheld. Andere plaatjes kunnen niet geïntegreerd worden in formulieren. Deze kunnen wel gebruikt worden op de handheld. Om deze plaatjes te bekijken gebruikt u het commando RUN <picture>.

2. Data velden

2.1 Text input field (A-field)

Text input fields, of Alphanumerieke invoer velden zijn te gebruiken om tekst te tonen en om tekst aan te passen.

Wanneer u een A-field wilt toevoegen aan uw formulier zal er een scherm verschijnen waar u de volgende specificaties op kunt geven:

- * Fieldname: Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando.
- * Description: de beschrijving die u hier opgeeft ziet de handheld gebruiker bovenaan het handheld scherm. (Als dit invoerveld actief is.)
- * Use list: Hier kunt u een lijst toevoegen aan het A-field (Deze lijst moet wel beschikbaar zijn in het project). Wanneer de gebruiker het invoerveld selecteerd zal de lijst zichtbaar worden. Nu kan hij een item uit de lijst selecteren. (Zie H. 5)
- * Maximum input length De maximale invoer kan variëren van 1 tot 150 karakters. De minimale lengte hangt af van het aantal gekozen karakters en de geselecteerde font grootte.
- * Obligatory Als u deze optie selecteert betekent dit dat dit veld altijd een input moet krijgen. Als het veld niet ingevuld wordt krijgt de handheldgebruiker de tekst: "Let op <veld> Verplicht veld niet ingevuld" te zien. De cursor komt automatisch in dit veld te staan. De handheldgebruiker moet dit veld invullen alvorens hij verder kan gaan naar een volgend record.

2.2 Numeric input field (N-field)

Een Numeriek invoer veld kan alleen gevuld worden met cijfers. Het aantal cijfers dat ingevuld kunnen worden (inclusief decimalen) specificeert u in de maximale invoer lengte.

Wanneer u een nieuw numeriek invoer veld toevoegt aan uw formulier kunt u het volgende definiëren:

- * Fieldname: Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando.
- * Description: de beschrijving die u hier opgeeft ziet de handheld gebruiker bovenaan het handheld scherm.
- * Maximum input length: De maximale invoer lengte kan variëren van 1 tot 20

- karakters.
- * Number of decimals: U kunt kiezen voor het gebruik van 0 tot 5 decimalen. De komma en het minteken worden ook gezien als onderdeel van de total invoer lengte.
 - * Minimum value: De waarde van het ingevoerde nummer wordt vergeleken met de minimum waarde die u hier invoert. Wanneer het lager is dan deze waarde zal er bovenaan het scherm van de handheld een tekst verschijnen met de mededeling dat de ingevoerde waarde lager is dan de minimum waarde.
 - * Maximum value: De waarde van het ingevoerde getal wordt vergeleken met de maximum waarde die u hier invoert. Wanneer het hoger is dan deze waarde zal er om een bevestiging van deze waarde gevraagd worden.
 - * Standard value: Een standaard waarde wordt op ieder nieuw record van te voren in dit veld ingevoerd.
 - * Obligatory Als u deze optie selecteert betekent dit dat dit veld altijd een input moet krijgen. Als het veld niet ingevuld wordt krijgt de handheldgebruiker de tekst: "Let op <veld> Verplicht veld niet ingevuld!!!" te zien. De cursor komt automatisch in dit veld te staan. De handheldgebruiker moet dit veld invullen alvorens hij verder kan gaan naar een volgend record.

2.3 Logical field (L-field)

A logisch veld wordt op de handheld getoond als een vinkveld. Dit wil zeggen dat wanneer u op het veld klikt de status van het veld veranderd, van aangevinkt naar niet aangevinkt en andersom.

Wanneer u een nieuw L-field aan het formulier toevoegt kunt u het volgende kan definiëren:

- * Fieldname: Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando.
 - * Description checked Wat staat er in het veld als het vinkveld is aangeklikt
 - * Description unchecked Wat staat er in het veld als het vinkveld niet is aangeklikt
- U bepaalt welke tekst er zichtbaar wordt wanneer een L-field is aangevinkt en wanneer niet.

Note: Wanneer u het L-field aanpast aan uw wensen gebruik dan altijd een '/' tussen de twee mogelijkheden en zorg dat ze altijd in de volgorde aangevinkt/niet aangevinkt staan.

Een beschrijving zou er als volgt uit kunnen zien:

OK / FOUT.

2.4 Memo input field (M-field)

Een memo invoer veld is een alphanumeric invoer veld met meerdere regels. Het verschil met een normaal A-field is dat u een maximum aantal invoer regels kunt bepalen in plaats van het aantal karakters.

Note: Een memo invoer veld kan niet gecombineerd worden met een lijst.

Wanneer u een nieuw M-field toevoegt kunt u het volgende definiëren:

- * Fieldname: Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando.
- * Description: de beschrijving die u hier opgeeft ziet de handheld gebruiker bovenaan het handheld scherm.
- * Maximum input length: De maximale invoer lengte kan variëren van 1 tot 250 karakters.
- * Max. # lines Het maximaal aantal regels die gebruikt kunnen worden in een memo field
- * Obligatory Als u deze optie selecteert betekent dit dat dit veld altijd een input

moet krijgen. Als het veld niet ingevuld wordt krijgt de handheldgebruiker de tekst: "Let op <veld> Verplicht veld niet ingevuld!!!" te zien. De cursor komt automatisch in dit veld te staan. De handheldgebruiker moet dit veld invullen alvorens hij verder kan gaan naar een volgend record.

2.5 Stack field (S-field, with Stack option)

Een selectie lijst (S-field) waarbij meerdere input mogelijkheden worden bewaard. Dit wordt een Stack field genoemd en is te herkennen aan het groene veld.

Wanneer u een nieuw S-field aan uw scherm toevoegt kunt u het volgende specificeren:

- * Fieldname: Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando of lijst.
- * Description: de beschrijving die u hier opgeeft ziet de handheld gebruiker bovenaan het handheld scherm.
- * Use list: Hier geeft u aan van welk lijst u gebruik wilt maken. (Zie H. 5)

Note: de lijst moet beschikbaar zijn in de project map.

Door gebruik te maken van het commando "LST" kan de gebruiker items toevoegen aan de stapel maar ook items van de stapel afhalen zonder dat er voor elke waarde een nieuw record aangemaakt hoeft te worden. Verder kunnen Stack fields gecombineerd worden met calculated fields voor statistische analyses (Zie H. 2.6.2).

2.6 Selection list (S-field)

Een selectie lijst is vergelijkbaar met een A-field gecombineerd met een lijst en de optie List-only. Het verschil is dat het voor de gebruiker makkelijker is om een item uit de selectielijst te selecteren. S-velden kunnen worden herkend aan de groene kleur. Een bijzondere selectielijst is de Stack-field (Zie H. 2.5).

Wanneer u een nieuw S-field aan uw scherm toevoegt kunt u het volgende specificeren:

- * Fieldname: Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando of lijst.
- * Description: de beschrijving die u hier opgeeft ziet de handheld gebruiker bovenaan het handheld scherm.
- * Use list: Hier geeft u aan van welk lijst u gebruik wilt maken. (Zie H. 5)

2.7 Display data (D-field)

Een D-field is een veld waar de gebruiker niets aan kan veranderen. Het toont alleen de data uit een specifieke kolom in de dataset.

Wanneer u een nieuw Display data veld toevoegt aan uw scherm kunt u de naam van het D-veld en de maximale invoer lengte van het D-field kunt definiëren.

Als de naam van het D-veld overeenkomt met de naam van een kolom in de dataset wordt de inhoud getoond in een (grijze) niet aan te passen tekstveld. D-velden worden door **2L** nooit automatisch aangemaakt wanneer u een dataset automatisch omzet in een formulier. Wanneer u dit wilt moet u altijd handmatig een veld omzetten in een D-field.

Het verschil tussen een D-field en een read-only veld is dat een leeg veld in de read-only mode ingevuld kan worden (daarna is het niet meer te veranderen) en een D-field kan nooit aangepast worden. Zelfs niet als het veld leeg is.

Wanneer u een nieuw D-field toevoegt aan uw scherm kunt u het volgende specificeren:

- * Fieldname: Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando of lijst.
- * Maximum input length: De maximale invoer van de waar kan variëren van 1 tot 150 karakters.

2.8 Calculated field (C-field)

Deze velden geven een berekende waarde weer gebaseerd waarden in andere velden (mogelijk ook C-fields) in hetzelfde record. Berekende velden kun u herkennen aan hun paarse kleur. De berekeningen voor dit veld moeten gespecificeerd zijn in de beschrijving van dit element. De specificatie kan bestaan uit een simpele formule of worden weergegeven als een statistische functie (Zie H. 2.8.2).

Wanneer u een nieuw calculated field toe wilt voegen aan uw formulier kunt u het volgende specificeren:

- * Fieldname: Dit is de naam van het veld en kan gebruikt worden als referentie in de dataset en ook als referentie in een commando of lijst.
- * Arithmetic formula or statistical function
 - * Arithmetic formula
 - * Value/Field1: Vul hier een standaard waarde of de naam van een veld welke voorkomt in hetzelfde formulier in.
 - * Operator: Selecteer in +(plus), -(min), /(delen) of *(vermenigvuldigen)
 - * Value/Field2: Vul hier een standaard waarde of de naam van een veld welke voorkomt in hetzelfde formulier in.
 - * Calculation: Hier wordt de formule getoond die u hier nog aan kan passen om uw eigen berekening te maken zonder het gebruik van Value/Field1; Operator; Value/Field2
 - * Statistical function (voor verder uitleg zie 2.8.2)
 - * Function: Kies de functie die u wilt gebruiken
 - * Statistical Field: Verwijst naar een S(stack)-field
 - * Calculation: Hier wordt de formule getoond die u hier nog aan kan passen om uw eigen formule te maken zonder het gebruik van Function en/of een Statistical field.
- * Maximum display length
- * Hide this field: Als u deze optie aanvinkt is het veld niet meer zichtbaar op het formulier. Dit kunt u gebruiken wanneer u een tussenberekeningen nodig heeft voor een berekening in een ander C-field. Deze uitkomst is dan een tussentijds resultaat waar verdere berekeningen mee gemaakt kunnen worden.

Het is ook mogelijk om in een C-field het verschil tussen twee datums te berekenen. Zorg er wel voor dat u een correcte datum format specificeert via SAVETOREG DATEFORMAT zodat het verschil juist wordt berekend. Als het datum format in beide velden niet hetzelfde is zal de uitkomst getoond worden als een 0 of als een compleet verkeerd getal. Het verschil tussen de twee datums wordt altijd berekend in dagen.

Merk op dat als u de invoer van een berekend veld in een ander berekend veld gebruikt, het programma de afgeronde invoer gebruikt die in het eerste berekend veld wordt weergegeven. (Dit hangt af van het aantal decimalen die gespecificeerd zijn voor dit veld.) Voorbeeld: N1(=1), N2(=9) en N3(=10) zijn N-fields. C4 (een C-field) is gedefiniëerd als $N1/N2(=1/9=0.1111)$ maar u heeft aangegeven dat u geen gebruik wilt maken van decimalen. Dit wordt dus afgerond naar 0. Nu wordt C5 gedefiniëerd als $C4*N3(0*10=0)$, terwijl het eigenlijk $0.1111*10=1.111$ moet zijn. De enige manier om dit te vermijden is door het juiste aantal decimalen te specificeren. Hoe meer decimalen, hoe accurater de uitkomst.

2.8.1 Simpele formules

Field	Beschrijving (=formule)
C1	$N2+12.5$
CIRC	$3.14*R6$
AVG	GEWICHT/AANTAL

Dit zijn voorbeelden van simpele formules. In de formule moet u 2 velden en/of waarden specificeren gescheiden door een operator.

Dit kan zijn: - (min), + (plus), * (vermenigvuldigen) of / (delen).

Note: delen door 0 wordt getoond als ZZZ in het berekende veld.

Wilt u meer complexe formules, specificeer dan simpelweg meer berekende velden en refereer naar hen als tussentijdse resultaten (Zie H. 2.8) .

De tussentijdse resultaten kunnen zoals gezegd gespecificeerd worden als hidden fields (verborgen velden) als u niet wilt dat deze uitkomsten op het scherm zichtbaar zijn.

Het is erg belangrijk dat u altijd de posities van de berekende velden in de juiste volgorde heeft staan. Dus als veld Cx refereert aan veld Cy moet het veld Cy altijd boven veld Cx gepositioneerd worden.

Het alternatief is om uw complexe formule in series van meer simpele formules te hakken en deze simpele formules in een commandbestand te zetten. Specificeer het commando CMD <calculation command file> als de start functie van het berekende veld.

Klik op Field definition details of Edit Field om het aantal decimalen te wijzigen. (Zie H. 4)

2.8.2 Statistische functies

In plaats van een formule kan een berekend veld een statistische functie bevatten welke gebaseerd is op de waarden in een stackfield (stapelveld).

Een voorbeeld:

Function	Beschrijving (=formule)
CNT S	telt de gemeten waarden in het stackfield.
CUM S	telt de gemeten waarden in het stackfield bij elkaar op.
AVG S	hiermee berekent u de gemiddelde waarde van alle waarden in de stack
MIN S	toont de laagste waarde in de stack.
MAX S	toont de hoogste waarde in de stack.
SD S	berekent de standaard afwijking van alle waarden in de stack.

3. Knoppen (buttons) en Iconen

Alle knoppen en iconen zijn elementen waar een startfunctie aan gekoppeld is waardoor de gebruiker een actie uit kan voeren. Icons zijn knoppen waar een plaatje aan toegevoegd is.

3.1 Standaard knop

Een standaard knop (Button) (B-field) kan overal op het scherm geplaatst worden en is grijs van kleur. Een knop kan alleen werken als er een juist commando aan gekoppeld is (gespecificeerd als start functie). Knoppen kunnen ook een eind functie of een cancel functie toegewezen krijgen.

Wanneer u een nieuwe knop aan uw formulier wilt toevoegen kunt u het volgende specificeren:

- * Buttonname: Dit is de naam die naar de knop refereert
- * Description: Dit is de beschrijving die op de knop te zien is
- * Start function: Deze functie wordt uitgevoerd wanneer er op de knop gedrukt wordt. Klik twee keer op dit veld om een commando te kiezen uit de lijst van alle mogelijke commando's.
- * End function: Deze functie wordt uitgevoerd wanneer de start functie uitgevoerd is. Klik twee keer op dit veld om een commando te kiezen uit de lijst van alle mogelijke commando's.
- * Cancel function: Deze functie wordt uitgevoerd wanneer de start en/of end functie niet juist zijn uitgevoerd. Klik twee keer op het veld om een commando te kiezen uit de lijst van alle mogelijke commando's.
- * Action menu button: Als deze functie aangevinkt staat wordt dit veld een actie menu knop

wat betekent dat deze functie in het menu van het formulier komt te staan. De gebruiker kan dan ook vanuit het menu de keuze maken om deze actie uit te voeren. (Zie H. 3.2).

Alle geldige commando's binnen **2L** staan in een lijst in een apart document.

De start functie is het commando dat uitgevoerd wordt wanneer de gebruiker op de knop drukt.

Als deze start functie wel goed uitgevoerd kan worden, wordt de eind functie ook uitgevoerd. Mocht een van beide (start of end functie) niet uitgevoerd worden dan treedt de cancel functie in werking (bijvoorbeeld een ALERT of ERROR commando).

Als u een formulier heeft ontworpen dat bestaat uit meerdere schermen is het makkelijk om de knoppen waarmee u de verschillende pagina doorloopt op alle pagina te presenteren. (Dit doet u door de Page mode optie voor deze knoppen te specificeren).

3.2 Menu knop

Een Menuknop (Menubutton) (B1-button) werkt hetzelfde als een standaard knop maar heeft twee extra mogelijkheden, namelijk:

1. Als u het formulier "read only" heeft gemaakt kunt u wel nog steeds gebruik maken van deze knoppen (u kunt dus geen gebruik maken van de standaard knoppen in Read-only formulieren).
2. Als u het menu in uw formulier heeft aangezet kan de knop alsnog worden geactiveerd vanuit het menu.

3.3 Standard Icoon

Een standaard Icoon is een uitgebreide standaard knop. U kunt namelijk de knop voorzien van een plaatje in plaats van een tekst. Het plaatje moet wel aanwezig zijn als Bitmap bestand in de project map. Mocht dit niet het geval zijn dan wordt het Icoon als een standaard knop weergegeven.

Wanneer u een nieuw Icoon aan uw formulier toevoegt kunt u het volgende specificeren;

- * Iconname: Dit is de naam die naar het icoon zal refereren
- * Picture: Dit plaatje wordt als Icoon getoond
- * Start function: Deze functie wordt uitgevoerd wanneer de knop ingedrukt wordt.
- * End function: Deze functie wordt uitgevoerd als de start functie uitgevoerd is.
- * Cancel function: Deze functie wordt uitgevoerd wanneer de start en/of end functie niet juist zijn uitgevoerd.
- * Action menu button: Als u dit aanvinkt wordt het veld een actie menu knop wat betekent dat deze functie in het menu van het formulier komt te staan. De gebruiker kan dan ook vanuit het menu de keuze maken om deze actie uit te voeren. (Zie H 3.4).

Verder werkt een icoon op dezelfde manier als een knop.

3.4 Menu Icoon

Net als een Menu knop (B1-field) kan een Icoon ook gespecificeerd worden als Menu icoon (I1-field).

4 Field Definition Details

In het field definition details scherm elementen in detail worden gespecificeerd. Dit scherm kunt u oproepen door een element in het formulierontwerpscherm te selecteren, daarna met de rechtermuisknop op het element te klikken en uit het menu dat verschijnt Edit te selecteren.

Het eerste blok aan de rechter kant is (bijna) gelijk aan het scherm dat verscheen toen u de velden toevoegde aan het formulier. Hier kunt u de gemaakte keuzes veranderen.

- * Screen Hier geeft u aan (of verandert u) het schermnummer waarop het veld te zien is.
- * Fieldname Dit is de naam die zal verschijnen in het formulierontwerpscherm en kan gebruikt worden als referentie in bijvoorbeeld commando's.
- * Description Dit is de beschrijving van dit element
- * Row Hier kunt u de exacte positie van de bovenkant van het element op het scherm aangeven
- * Column Hier kunt u de exacte positie van de linkerkant van het element op het scherm aangeven
- * Dis. format (W) Hier kunt u de exacte breedte van het veld aangeven
- * (H) Hier kunt u de exacte hoogte van het veld aangeven
- * Input format (L) Hier kunt u de maximale invoer lengte opgeven
- * (D/N) Hier geeft u het maximum aantal decimalen bij een Numeriek of berekend veld of het maximum aantal regels bij een memo veld weer.
Note: De komma en het min-teken worden ook meegeteld bij de maximale invoerlengte.
- * Start function Deze functie wordt uitgevoerd wanneer het invoerveld of de knop wordt geactiveerd
- * End function Deze functie wordt uitgevoerd wanneer de invoer van dit veld is uitgevoerd
- * Cancel function Deze functie wordt uitgevoerd wanneer de start- of eind functie niet of niet juist is uitgevoerd
- * List name Hier kunt u lijst selecteren welke gebruikt moet worden voor dit veld
- * Minimum Value Geef een minimale waarde voor dit veld op
Als het veld wordt gevuld met een getal dat lager is dan de minimale waarde dan zal de tekst "Let op <vld>: < <minimum waarde>" verschijnen.
- * Maximum Value Geef een maximale waarde voor dit veld op
Als het veld wordt gevuld met een getal dat hoger is dan de minimale waarde dan zal de tekst "Let op <vld>: > <minimum waarde>" verschijnen.
- * Standard Value Hier geeft u waarde op waarmee een specifiek veld automatisch wordt gevuld wanneer er een nieuw record wordt gemaakt. Als het veld leeg is en u klikt er dubbel op dan zal het veld ook met deze waarde gevuld worden.

Onder deze opties vindt u een blok met specificaties om het font en de stijl van de tekst in het veld te veranderen.

- * Font Hier geeft u de fontgrootte van het veld op variërend van 1= klein tot 8= giga
- * Reverse Video Wanneer u dit aanvinkt wordt de tekst weergegeven in witte letters op een zwarte achtergrond
- * Bold De tekst wordt vet weergegeven

Aan de rechterkant van het scherm staat een overzicht van alle veldtypes.

- * T = Display text
- * D = Display data
- * A = Text input field
- * N = Numeric input field
- * M = Memo/multiline field
- * S = Stack field / Selection list
- * C = Calculated field

- * L = Logical field (tag-field)
- * B = Button field (Standaard/menu knop)
- * B1 = Button field (Action knop)
- * I = Icon field (Standaard knop met incoon)
- * I1 = Icon field (Action knop met incoon)
- * F = Frame (omlijnde rechthoek)
- * P = Picture (BMP bestand)

Het aangevinkte type veld is het veldtype van dit specifieke veld. Als u een ander type aanvinkt verandert het veld in het veldtype van uw keuze.

In het blok onder de veldtypes kunt u speciale functionaliteiten aan het veld toevoegen. (Deze specificaties zijn niet bij alle veldtypen te gebruiken. De velden waar de specificaties wel gebruikt kunnen worden worden per specificatie genoemd.)

- * Obligatory : U vinkt dit veld aan als u zeker wilt zijn dat dit veld een waarde krijgt. Als het veld niet wordt ingevuld krijgt de handheldgebruiker de tekst: "Let op <veld> Veplicht veld niet ingevuld!!!" te zien. De cursor wordt automatisch in dit veld geplaatst. De gebruiker moet dit veld eerst invullen alvorens verder te kunnen naar het volgende record. Verplichte velden zijn te herkennen aan de rode kleur. (N, A, S, M)
- * ABC Uppercase: Dit houdt in dat alle invoer automatisch in hoofdletters geplaatst wordt. (A,M)
- * List-only : Met deze specificatie zorgt u dat alleen invoer uit de lijst wordt geaccepteerd. Als de gebruiker iets anders wil invoeren krijgt hij de tekst "Let op [xxxx] staat niet in de lijst" te zien. De gebruiker kan pas verder gaan als hij een item uit de lijst kiest. (A,N)
- * Numbers-only : Deze specificatie laat alleen numerieke invoer toe in een A-field. Dit wordt veelal gebruikt voor barcodes. (A)
- * Date/time-stamp: Met deze specificatie krijgt een veld een datum en/of tijd stempel. Normaal gesproken wordt de datum ingevoerd als MM-DD-YYYY (maand-dag-jaar). Om dit te veranderen kunt u SAVETOREG DATEFORMAT <formatting> gebruiken waar u aangeeft hoe de datum weergegeven moet worden: DD.MM.YYYY, YYYY/MM/DD etc. (A)
- * Copy-mode : Dit houdt in dat de waarde van dit veld uit het huidige record automatisch gekopieerd wordt naar het volgende nieuwe record. (N,A)
- * Inc-mode: De Inc-mode is een copy mode dat de waarde van het veld naar een nieuw record kopiëert en de waarde met 1 verhoogt (+1). (N)
- * Hide field: Dit veld wordt niet op het scherm getoond (N,A,C,M,S,L,B,I)
- * Stack field: Meerdere waarden in 1 veld. (S)
- * Unique : Als u dit aanvinkt kan er in dit veld alleen een unieke waarde ingevoerd worden. Als de invoer niet uniek is en dus al is ingevoerd in het de dataset zal dit kenbaar gemaakt worden met de tekst "Let op <field> [xxxx] is niet uniek". De gebruiker kan niet verder voordat hij de invoer heeft veranderd in een unieke waarde. Deze optie kan makkelijk zijn bij het gebruik van Id nummers. (N,A)
- * Read-only: Met deze optie kan het veld maar een keer worden ingevuld. Daarna kan het niet meer veranderd worden. Als er al een waarde in het veld aanwezig was kan dit niet meer veranderd worden. (N,A,M,L)
- * Fixed: Door deze optie kunt u bepalen hoe de waarde in de cell wordt weergegeven. Fixed aan: rechts uitgelijnd, Fixed uit: links uitgelijnd. (A)
- * Page-mode: Deze specificatie is te gebruiken wanneer uw formulier uit meerdere schermen bestaat. Wanneer u de page-mode aanvinkt wordt het veld op ieder scherm zichtbaar.
Tip: positioneer alle Page-mode velden bovenaan het scherm zodat ze



* Q-mode: niet achter of voor andere velden terecht komen. (ALL)
Met deze mode wordt de waarde weergegeven als ****. Dit is te gebruiken wanneer u bijvoorbeeld een wachtwoord wilt laten invullen. Q- Mode is alleen te gebruiken in een formulier en niet in een spreadsheet. (N,A,M)

5 Lijst bestand

In de vorige hoofdstukken werd de term lijst al vaker genoemd. Zo maakt u een lijst. Kies Files uit het menu in het hoofdscherm. Hier kiest u New list file. In het scherm dat verschijnt voegt u de items in die u in de lijst wilt hebben. Als u op OK klikt wordt de lijst opgeslagen met de extensie LST in de project map waarin u aan het werkt bent. (Het lijst bestand moet beschikbaar zijn in de projectmap.)

5.1 Gecodeerde lijst

Het is ook mogelijk om een gecodeerde lijst te gebruiken. Om een gecodeerde lijst te maken verandert u de invoer lengte (L) tot 1, 2 of 3 etc. Hierdoor worden alleen de eerste, de eerste twee of drie etc. cijfers of letters getoond. Naast deze code kunt u van deze code een omschrijving toevoegen welke niet in de dataset wordt opgeslagen.